

Allgemeine Hinweise zum Ablauf:

- Aufbau am Samstag, 8. Oktober 2022 ab 7h bis 9h, Abbau ab 17h bis 19h
- Ein Aufbau am Freitag Abend, 7. Oktober 2022, 20h bis 21h ist möglich, jedoch muß dies im Vorfeld mit uns abgesprochen werden.
- Die Anfahrt über die Johannesstrasse an die Halle ist NICHT möglich.
- Zum Ent-/Beladen kann bis an die Halle gefahren werden. Anschließend muß das KfZ umgeparkt werden. Den Anweisungen der Einweiser ist Folge zu leisten.
- Der Boden der Sporthalle ist pfleglich zu behandeln. Bitte beim Aufbau der Tische eine entsprechende Unterlage mitbringen. z.B. Karton oder Bierdeckel.
- Reservierte Meter, die bis 9h nicht belegt sind, werden neu vergeben.
- Wir übernehmen keine Haftung für die zum Verkauf stehenden Waren.
- Als Ausrichter behalten wir uns vor, Waren die nicht den genannten Gruppen entsprechen, oder Waren, die verbotene Symbole und Abzeichen zur Schau stellen, oder uns ungeeignet erscheinen, vom Verkauf auszuschließen.

Sollten die Zahl der angemeldeten Meter den verfügbaren Platz überschreiten, behalten wir uns eine Kürzung der Meterzahl je Anmeldung vor.

Sie erhalten von uns per Email eine schriftliche Bestätigung über Ihre Anmeldung.

Hinweis wegen COVID-19:

Es ist derzeit noch nicht abzusehen wie am Veranstaltungstag die behördlichen Vorschriften für diese Veranstaltung sein werden.

Wir haben ein Konzept erarbeitet um den möglichen Entwicklungen angepasst zu sein. Weitere Anpassungen der behördlichen Schutzmaßnahmen, bis hin zur kurzfristigen Absage der Veranstaltung, sind jederzeit möglich.

Zusammen mit der Anmeldebestätigung werden wir jedem Verkäufer ein Infoblatt zu den geplanten Schutzmaßnahmen senden. Wenn Sie dann noch Klärungsbedarf sehen bitten wir um Ihre Information.

Wir freuen uns über Eure Teilnahme und wünschen schon jetzt eine gute Anreise nach Koblenz !

**Kontakt: Modellbauclub Koblenz, c/o Bernd Heller, Pfarrstrasse 101, 56564 Neuwied
Telefon 0177-8256482, Email [modellbauflohmarkt@mbc-koblenz.de](mailto:modellobauflohmarkt@mbc-koblenz.de)**